

# Theoretische Grundlagen des Software Engineering

0: Organisatorisches & Einführung

Stephan Schulz  
schulz@eprover.org

# Kurzvorstellung

## Stephan Schulz

- ▶ Studium der Informatik in Kaiserslautern
- ▶ Promotion an der TU München
- ▶ Forschung: Automatische Deduktion
- ▶ Lehre: U. Miami, U. West Indies
- ▶ Nebenberuf: Projektleiter COMSOFT
  - Entwicklungsprojekte Flugsicherung

# Veranstaltungstermine

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
10.15-11.45	TGSE VL (C-213)				
12.00-12.45	TGSE Übung (C-213)				
14.15-15.45	TGSE VL (C-213)				
16.00-16.45	TGSE Übung (C-213)				

Oktober	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
November	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	
Dezember	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
Januar	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31

Kurzfristige Änderungen möglich, aber nicht erwartet

# Unterlagen

Vorlesungsskript und Übungen:

- ▶ Hoffentlich bald per LernWeb/Moodle
- ▶ Vorläufig unter

<http://www.eprover.org/TEACHING/TGSE2009.html>

# Übungen

## Initial Präsenzübungen

- ▶ Aufgaben werden in der Stunde gestellt, bearbeitet, und diskutiert
- ▶ Regelmäßige aktive Teilnahme ist Voraussetzung für die Zulassung zur Prüfung!

# Leistungsbewertung

Je nach Anzahl der Teilnehmer Klausur oder mündliche Prüfung

- ▶ Ca. eine Woche nach Abschluss der Vorlesung
- ▶ Geplanter Termin: 1. Februar 2010

Bewertungskriterien:

- ▶ Reproduktion (30%)
- ▶ Verständnis (40%)
- ▶ Transfer und Anwendung (30%)

# Ziele der Vorlesung

- ▶ Vokabular der Domäne bereitstellen
  - Unverzichtbare Voraussetzung
- ▶ Methoden
  - Wesentliches Ziel
- ▶ Ergebnisse
  - Nett zu wissen, besser herzuleiten!



- ▶ Erschließt die Literatur
- ▶ Effizienterer  
Gedankenaustausch

## Vokabular

- ▶ Höheres Abstraktionsniveau
- ▶ “Weiterdenken”



# Definition

Eine **Definition** ist eine genaue Beschreibung eines Objektes oder Konzepts.

- ▶ Definitionen können einfach oder komplex sein
- ▶ Definitionen müssen präzise sein - es muss klar sein, welche Objekte oder Konzepte beschrieben werden
- ▶ Oft steckt hinter einer Definition eine Intuition - die Definition versucht, ein “reales” Konzept formal zu beschreiben
  - Hilfreich für das Verständnis - aber gefährlich! Nur die Definition an sich zählt für formale Argumente

# Methoden

Wie beweist man...

- ▶ dass alle C-Programme gleich oft ( und ) enthalten?
- ▶ dass es keinen regulären Ausdruck für C-Programme gibt?

Wie findet man...

- ▶ alle Treffer für einen regulären Ausdruck?
- ▶ alle Modelle einer aussagenlogischen Formel?

Wie beschreibt man...

- ▶ eine domänenspezifische Sprache?
- ▶ eine Vorbedingung für eine Prozedur?

# Mathematische Beweise

Ein **Beweis** ist ein Argument, das einen *verständigen* und *unvoreingenommenen* Empfänger von der *unbestreitbaren Wahrheit* einer Aussage überzeugt.

- ▶ Oft mindestens semi-formell
- ▶ Aussage ist fast immer ein Konditional
  - ...aber die Annahmen sind für semi-formelle Beweise oft implizit

# Ergebnisse

Kein endlicher Automat kann die Menge aller C-Programme erkennen

Die Menge der kontextfreien Sprachen ist eine echte Obermenge der rechtslinearen Sprachen

Aussagenlogik ist entscheidbar

Lokale Konfluenz und Termination implizieren Konvergenz

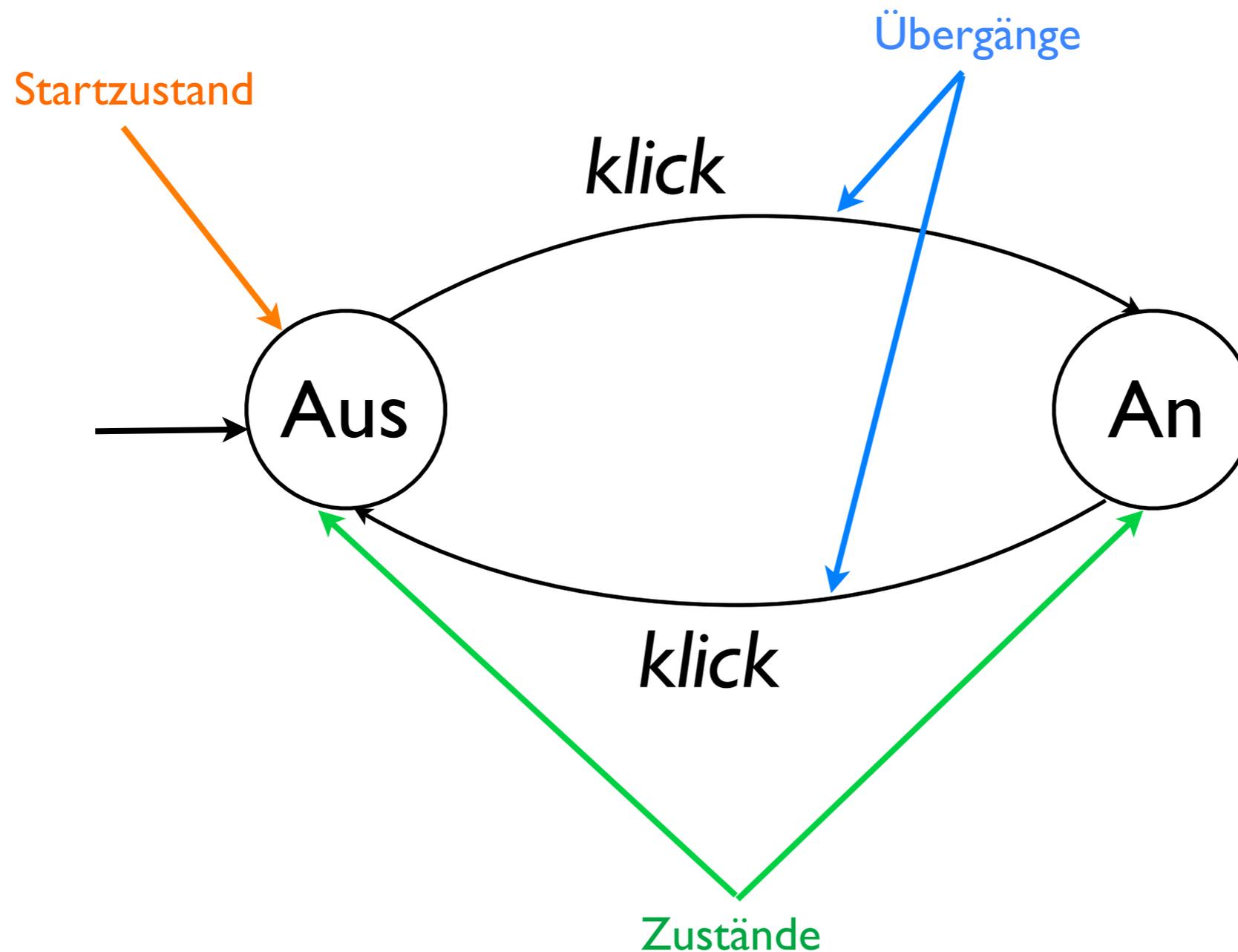
**Ihre Erwartungen?**

# Inhalte

- ▶ **Formale Sprachen, Automaten und Grammatiken**
- ▶ **Aussagenlogik und Prädikatenlogik**
- ▶ **Reduktionssysteme/Rewriting**

# Einführung Sprachen+Automaten

# Endliche Automaten: Einfaches Beispiel



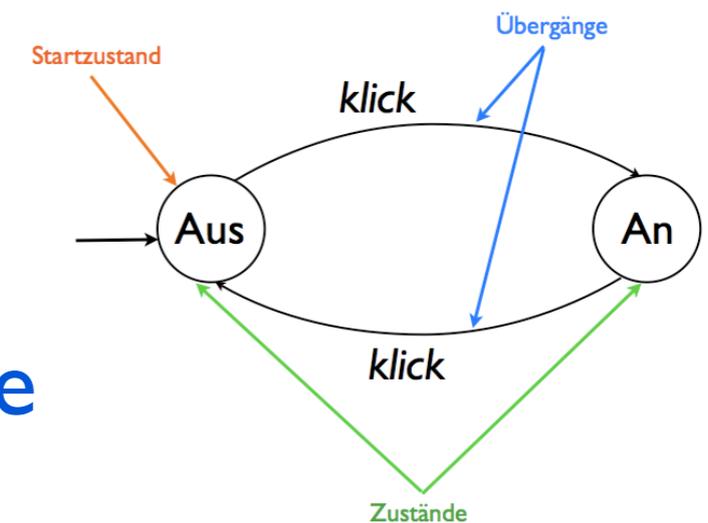
# Endliche Automaten: Einfaches Beispiel

Formaler:

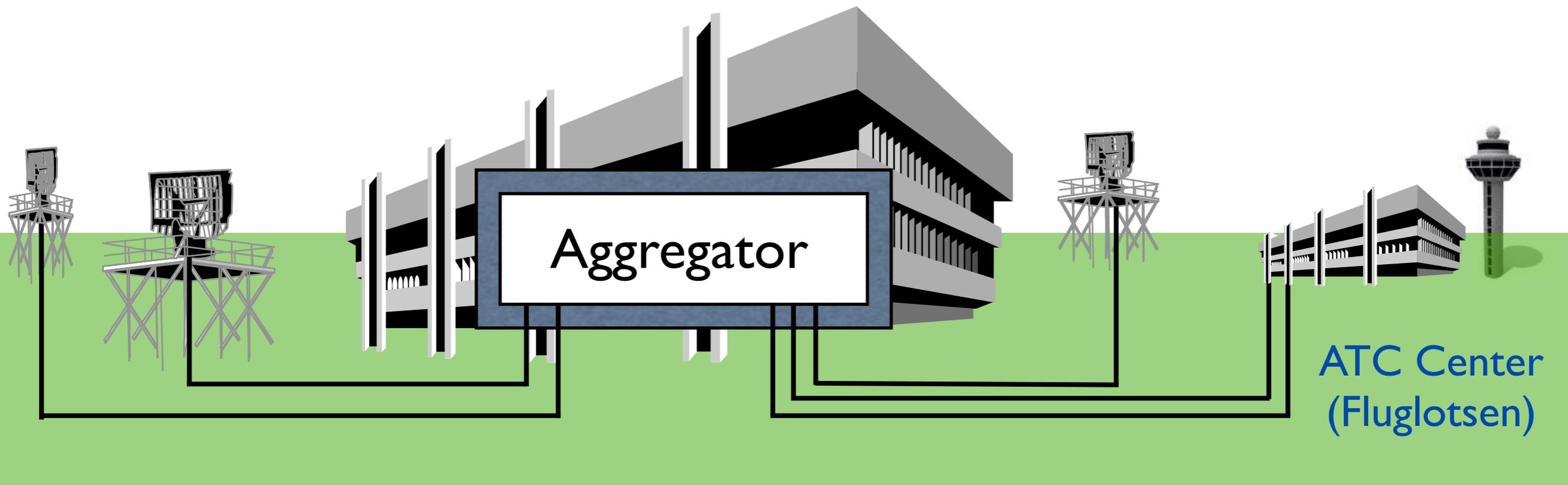
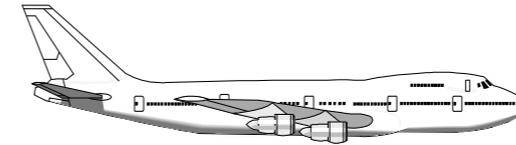
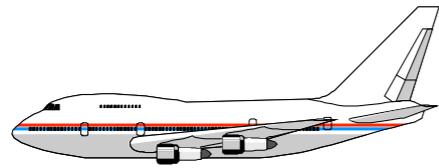
- ▶  $Q = \{\text{Aus}, \text{Ein}\}$  ist die Menge der **Zustände**
- ▶  $\Sigma = \{\text{klick}\}$  ist das **Alphabet**
- ▶ **Übergangsfunktion**

$\delta$	klick
Aus	An
An	Aus

- ▶ Aus ist der **Startzustand**
- ▶ Es gibt keine **akzeptierenden Zustände**



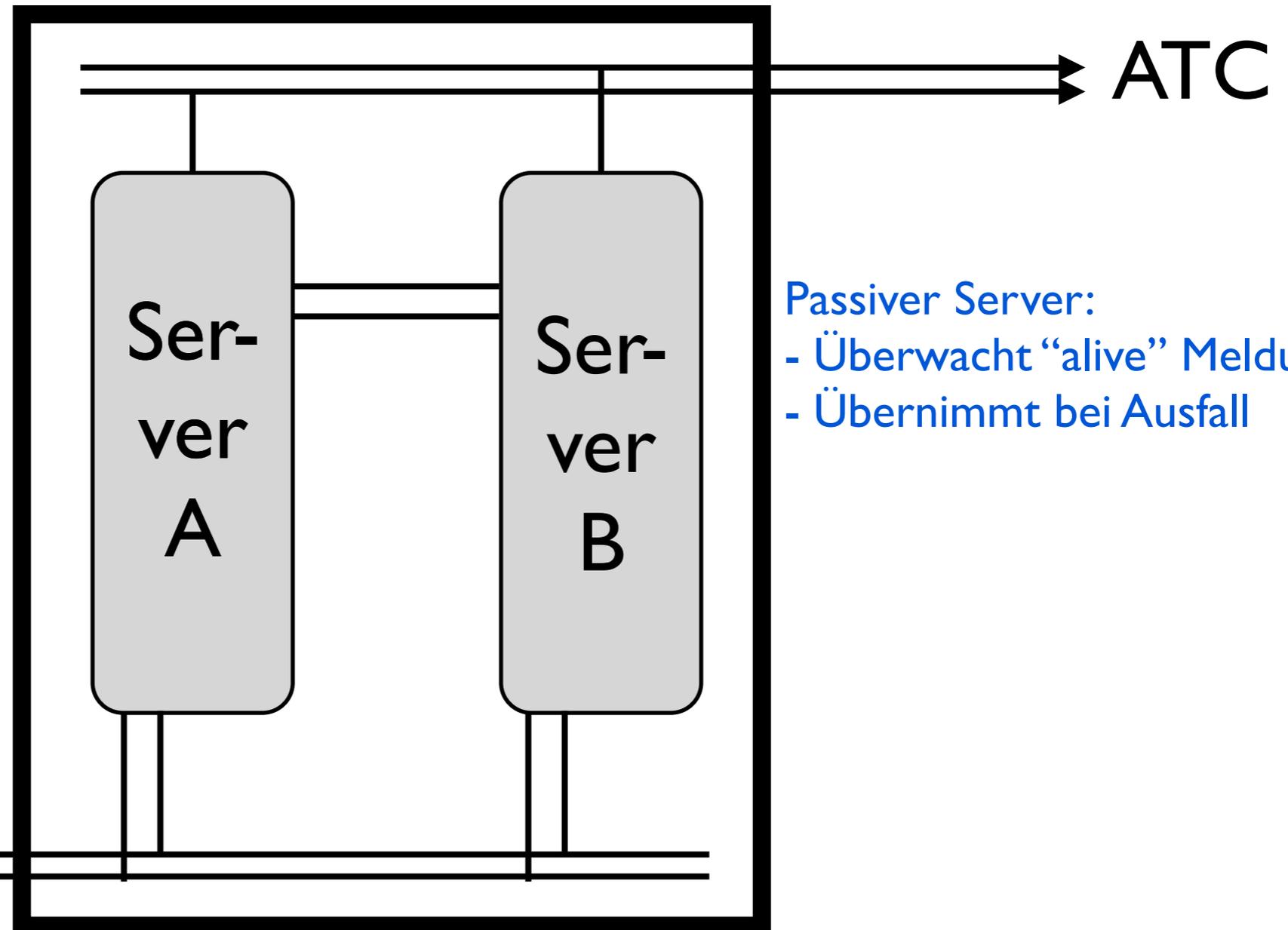
# Beispiel: Redundanzmanagement



# Beispiel: Redundanzmanagement

## Aktiver Server:

- Nimmt Daten entgegen
- Liefert aktives Luftbild
- Schickt regelmäßig "alive" Meldungen

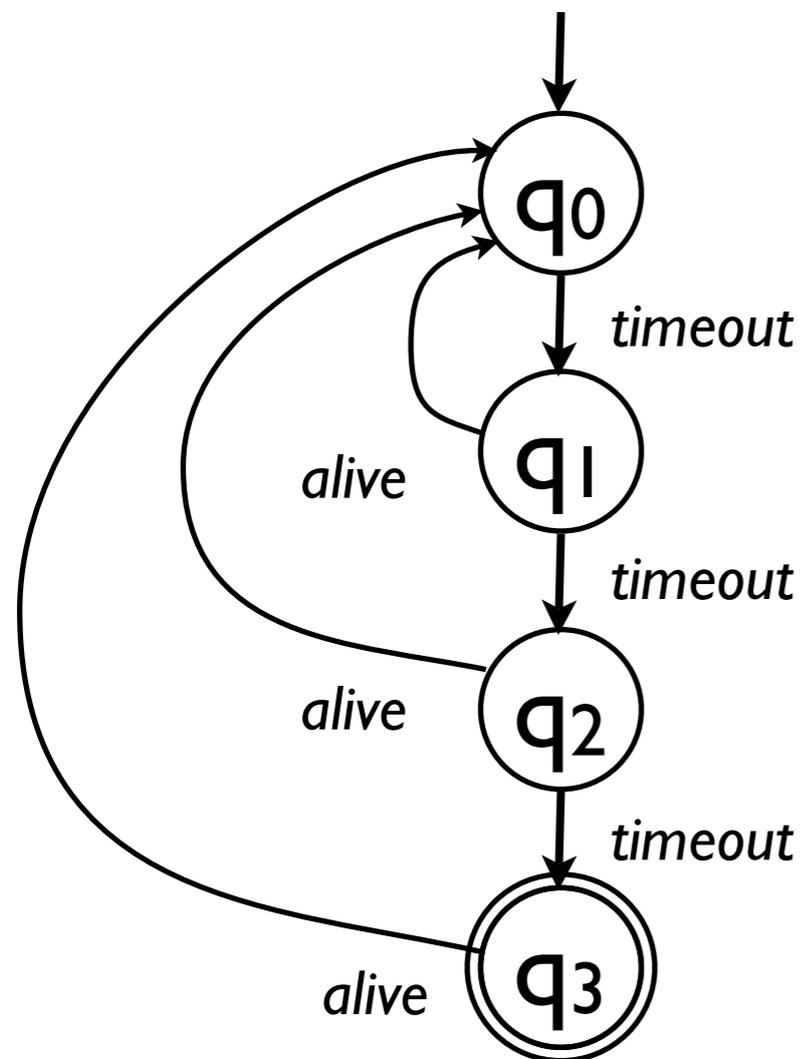


## Passiver Server:

- Überwacht "alive" Meldungen
- Übernimmt bei Ausfall

Sensoren

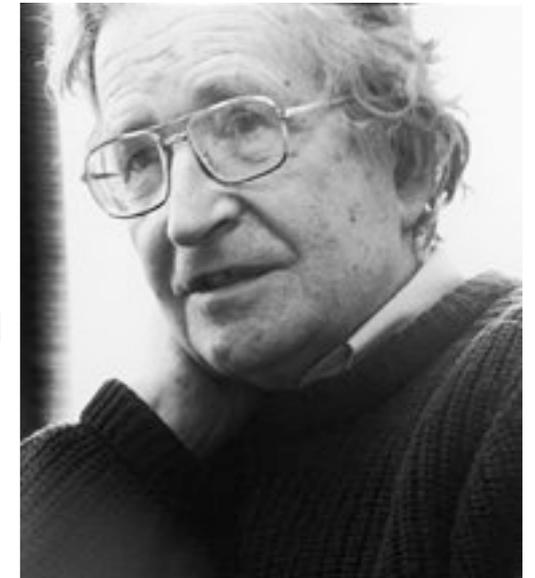
# Zustandsdiagramm



Zwei Eingaben (“Buchstaben”)

- ▶ *timeout*: 0.1 Sekunden sind vergangen
- ▶ *alive*: Andere Server ist aktiv
- ▶  $q_0, q_1, q_2$ : Server ist passiv
  - Keine Verarbeitung, keine *alives*
- ▶ Wenn  $q_3$  erreicht wird:
  - Übername als aktiver Server (schicke *alives*)

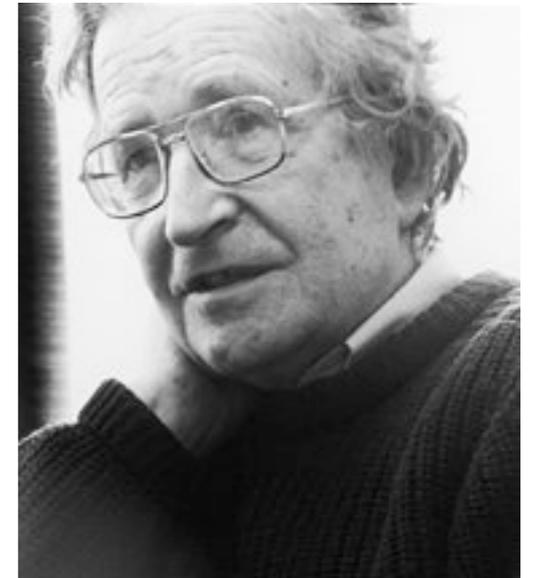
# Formale Sprachen



Mengen von Worten über definierten Alphabeten

- ▶ Alle Namen im Telefonbuch von Hamburg
- ▶ Fließkommazahlen in wissenschaftlicher Notation:  $1.3E+17$ ,  $1.0$ ,  $2e-13$ ...
- ▶ Korrekt geklammerte Arithmetische Ausdrücke über  $*$ ,  $+$ ,  $x, y, z$ :  $1+2$ ,  $1*(2+3)$ ,  $((2+2)+2)+3$ ...
- ▶ Worte der Form  $a...a$ , wobei die Anzahl der Wiederholungen von  $a$  eine Primzahl ist
- ▶ Alle (C-)Programme, die jemals terminieren
- ▶ Alle C-Programme, die niemals terminieren

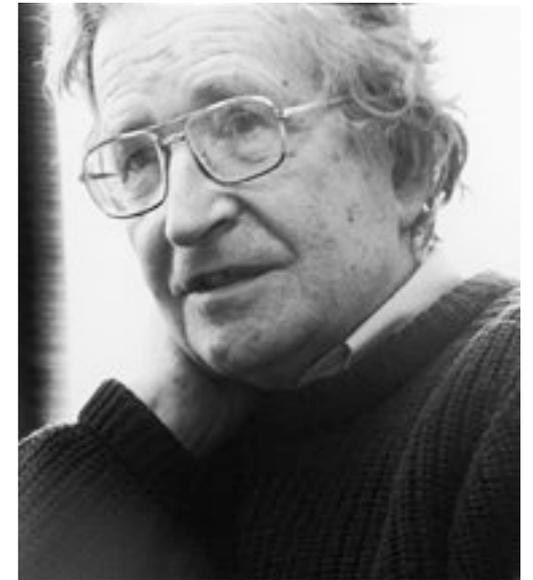
# Formale Sprachen



## Beschreibung von Sprachen:

- ▶ Generierend
  - Formale Grammatiken
    - Praktische Ausprägungen: BNF, EBNF
- ▶ Akzeptierend:
  - Automaten
    - Praktische Ausprägungen: Lexer, Parser
  - Reguläre Ausdrücke

# Noam Chomsky (\*1928)



Idee: “Universelle Grammatik” (1950er)

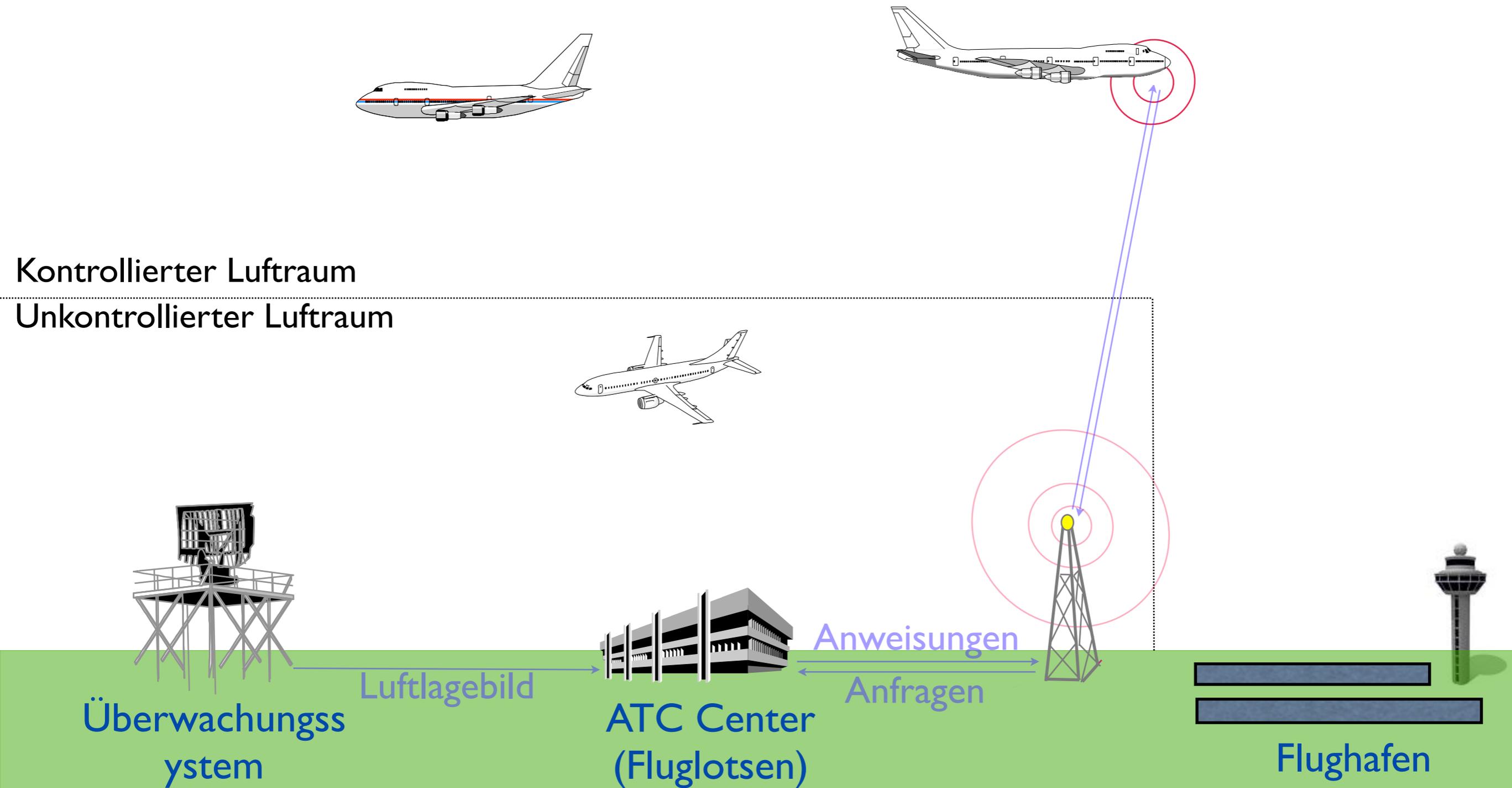
- ▶ Vermutung: Beschreibt Gemeinsamkeiten aller menschlichen Sprachen
  - Bis heute diskutiert

Aber: Massiven Einfluss im Bereich der Informatik

- ▶ Nahezu jede Sprache von XML über SQL und Scheme bis C und JAVA wird mit formalen Grammatiken beschrieben

# Einführung Logik

# Beispiel Flugsicherung

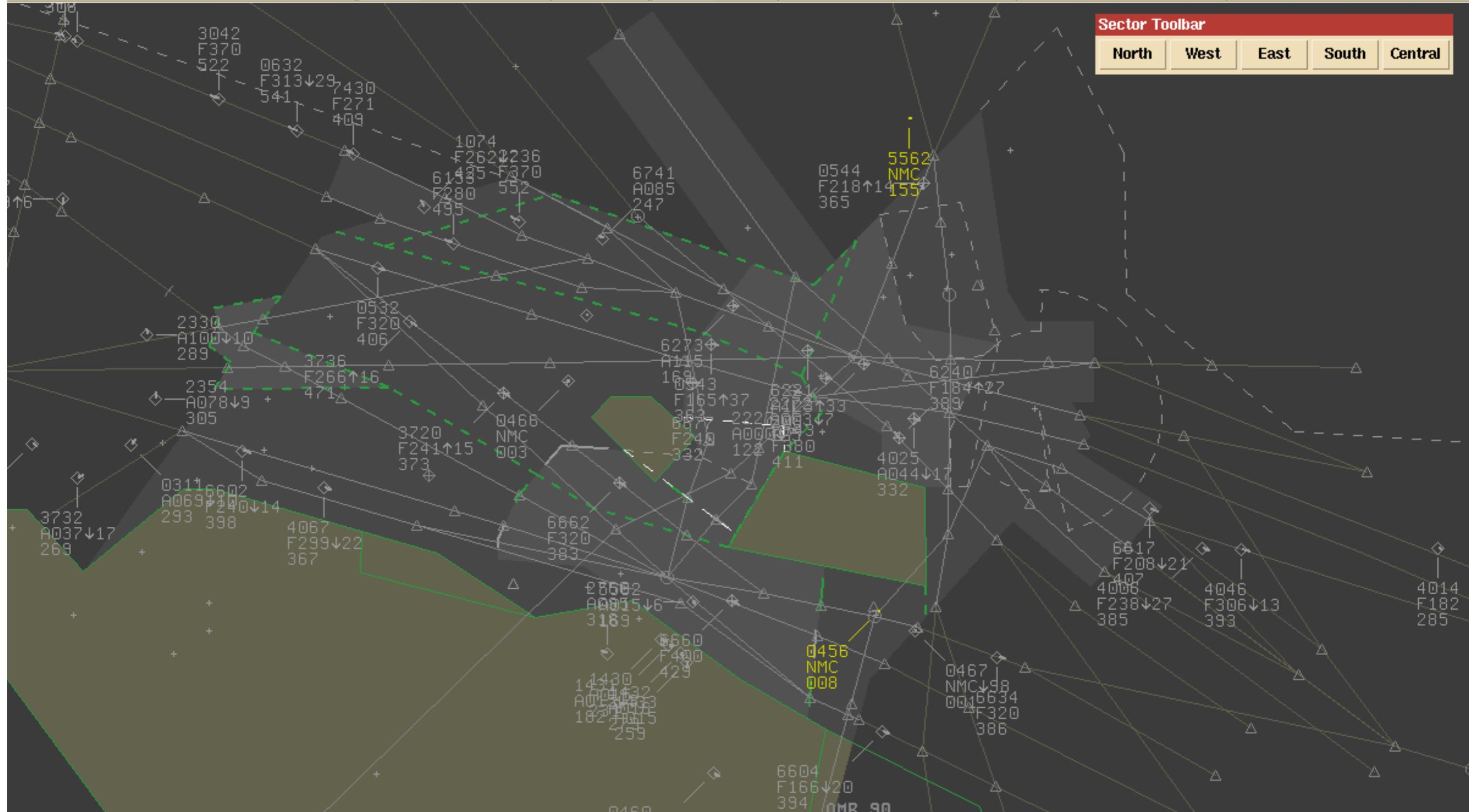


# Luftlagebild

QNH 1001 HGT 000 - 999		180 NM	ARTAS	FDPS	DUB	ABU	LOGON				28.02.2008 09:04:16				MAP	CS	S/N	FCT		
PRI	ON	RR	OFF	S/N	ON	QUICK	XLBL	S/N	BAH	TAR	SHA	LAST	A	B	C	D	TRACK	LIST	DISP	DRAW

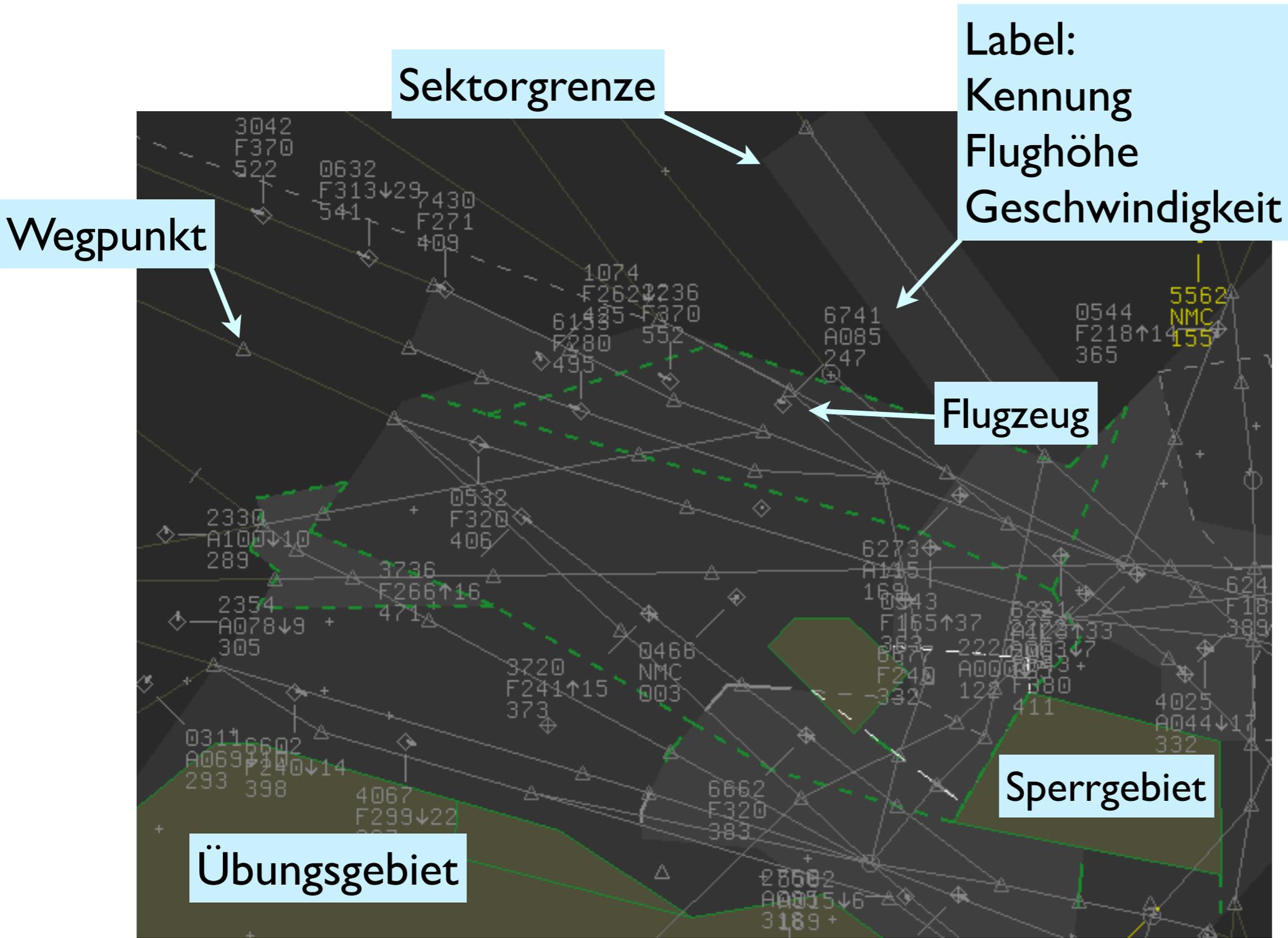
**Sector Toolbar**

North	West	East	South	Central
-------	------	------	-------	---------



**Pointer Location**  
26:38:40 N 056:12:37 E

# Luftlagebild



# Filterung vermeidet Überlastung

Ziel: Fluglotse sieht nur relevanten Verkehr

Beispiel:

- ▶ Alle Flugzeuge im kontrollierten Luftraum
  - Alle Flugzeuge in der Nähe eines Flughafens
  - Ansonsten: Flugzeuge ab Flughöhe FL 100
- ▶ Ausnahme: Militärflugzeuge im Übungsgebiet

Sehr variable Forderungen der Lotsen

⇒

Hart-kodierte Lösungen ungeeignet

# Lösung: Symbolische Logik

Filter wird durch logischen Ausdruck beschrieben

Elementarfilter (Auswertung nach Luftlage):

- ▶ Höhenband
- ▶ Id-Code (Mode-3/A) in Liste
- ▶ Geographische Filter (Polygon)

Kombinationen durch logische Operatoren

Flugzeug wird genau dann angezeigt,  
wenn der Filterausdruck zu “wahr”  
ausgewertet wird

# Luftraum UAE (Beispiel)

Spezialisierte Einzelfilter:

- ▶  $\forall X: a\text{-}d\text{-}app(X) \leftrightarrow inregion(X, [abu\text{-}dhabi\text{-}koord])$
- ▶  $\forall X: dub\text{-}app(X) \leftrightarrow inregion(X, [dubai\text{-}koord])$
- ▶  $\forall X: milregion(X) \leftrightarrow inregion(X, [training\text{-}koord])$
- ▶  $\forall X: lowairspace(X) \leftrightarrow altitude(X, 0, 100)$
- ▶  $\forall X: uppairspace(X) \leftrightarrow altitude(X, 100, 900)$
- ▶  $\forall X: military(X) \leftrightarrow modeA(X, [mil\text{-}code\text{-}list])$

## Luftraum UAE (II)

Filterlösung: Stelle Flugzeug  $X$  genau dann da, wenn

$$\begin{aligned} & ((a-d-app(X) \wedge lowairspace(X)) \\ \vee & (dub-app(X) \wedge lowairspace(X)) \\ \vee & uppairspace(X)) \\ \wedge & (\neg milregion(X) \vee \neg military(X)) \end{aligned}$$

mit den gegebenen Definitionen und der durch die aktuelle Luftlage definierte Interpretation zu “wahr” evaluiert wird.

# Optimierung

## Implementierungsdetails:

- ▶ Höhenfilter sind billig (2 Vergleiche)
- ▶ ID-Filter: Zugriff auf große Tabelle
- ▶ Geographische Filter: Teuer, sphärische Geometrie
- ▶ Auswertung erfolgt nur, wenn notwendig

## Optimierte Version:

$((\text{uppairspace}(X)$   
 $\vee \text{dub-app}(X)$   
 $\vee \text{a-d-app}(X))$   
 $\wedge (\neg \text{military}(X) \vee \neg \text{milregion}(X))$

# Gleichwertig?

$((a-d-app(X) \wedge lowairspace(X))$   
 $\vee (dub-app(X) \wedge lowairspace(X))$   
 $\vee uppairspace(X))$   
 $\wedge (\neg milregion(X) \vee \neg military(X))$

gegen

$((uppairspace(X)$   
 $\vee dub-app(X)$   
 $\vee a-d-app(X))$   
 $\wedge (\neg military(X) \vee \neg milregion(X))$

# Verifikation

Frage: Sind ursprüngliche und optimierte Version äquivalent?

- ▶ Automatischer Beweisversuch schlägt fehl (nach 1664 Schritten/0.04 s)
- ▶ Analyse:  $\text{lowairspace}(X)$  oder  $\text{uppairspace}(X)$  sind die einzigen Möglichkeiten - aber das ist nicht spezifiziert!
- ▶ Mit ergänzter Spezifikation ist automatischer Beweisversuch erfolgreich (229 Schritte/0.038 s)

# Fazit

**Problem: Flexible Filterspezifikation mit klarer Semantik für Darstellung von Flugzeugen**

**Lösung: Spezifikation mit symbolischer Logik**

- ▶ **Mächtig**
- ▶ **Dynamisch konfigurierbar**
- ▶ **Wohlverstandene Semantik**
- ▶ **Automatische Verifikation möglich**

# Einführung Rewriting

# Beispiel Compiler-Optimierungen

Vereinfachung arithmetischer Ausdrücke:

Äquivalenzen:

1.  $x+0=0$

2.  $x*0=0$

3.  $x*1=x$

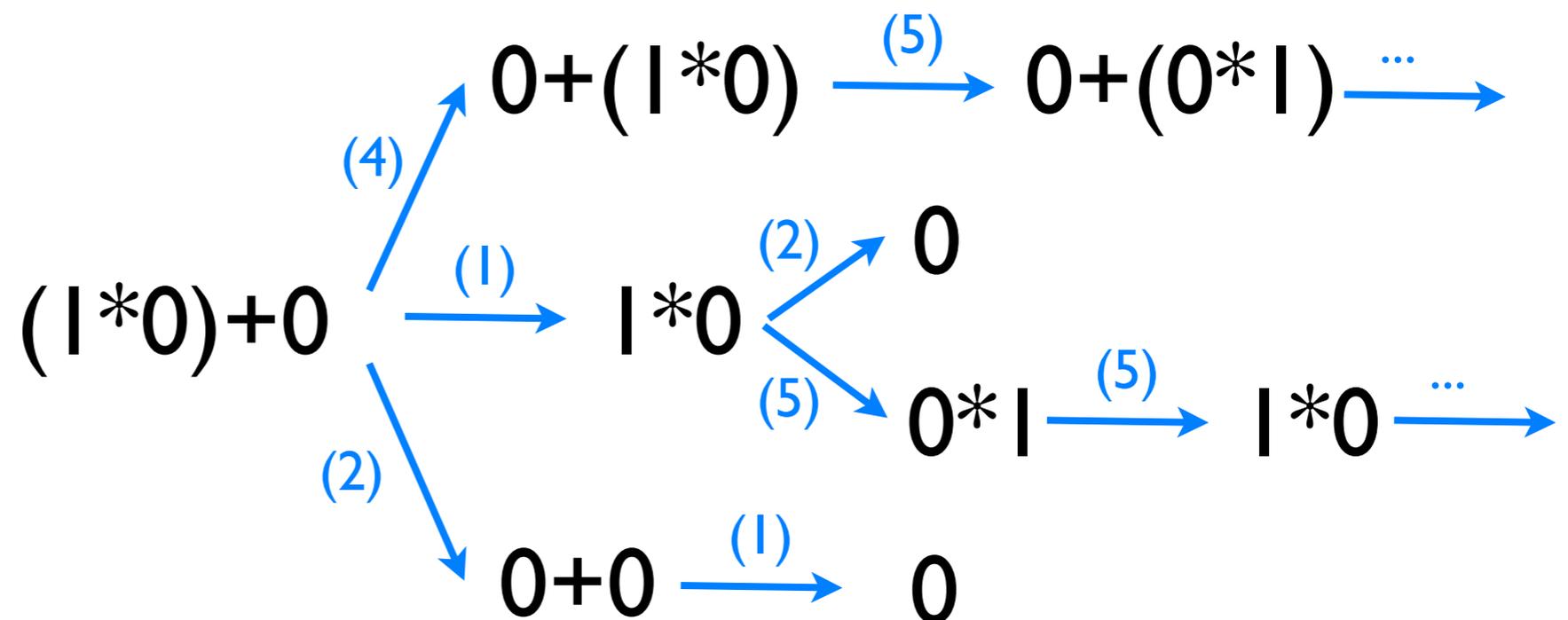
4.  $x+y=y+x$

5.  $x*y=y*x$

6.  $x+(y+z)=(x+y)+z$

7.  $x*(y*z)=(x*y)*z$

Problem:



# Beispiel fortgesetzt

Möglichkeit 1: Gleichungen dürfen beliebig eingesetzt werden

- ▶ Problem: Unendliche Ableitungen ( $1+2=2+1=1+2=2+1\dots$ )

Möglichkeit 2: Nur, wenn das Ergebnis "kleiner" ist

- ▶ Problem: Nicht unbedingt eindeutiges Ergebnis

Was tun?

# Vervollständigung

Fakt: Wir können das Gleichungssystem **vervollständigen**:

$$x * 0 = x$$

$$x * 1 = x$$

$$x * 0 = 0$$

$$0 + x = x$$

$$1 * x = x$$

$$0 * x = 0$$

$$(x + y) + z = x + (y + z)$$

$$(x * y) * z = x * (y * z)$$

$$x + y = y + x$$

$$x * y = y * x$$

$$x + (y + z) = z + (x + y)$$

$$x + (y + z) = y + (x + z)$$

$$x * (y * z) = z * (x * y)$$

$$x * (y * z) = y * (x * z)$$

$$x + (y + z) = z + (y + x)$$

$$x * (y * z) = z * (y * x)$$

Für dieses System gilt:

▶ Es ist **äquivalent** zum Ausgangssystem

▶ Es ist **grund-konvergent**

• Also: Es gibt eindeutige Normalformen für alle **Grundterme**

• Es gibt eine **Ordnung**, mit der das System auf Grundtermen immer terminiert

**Ende der Einführung**

# Übungsaufgaben

Zeigen oder widerlegen Sie:

- ▶ Für alle  $n \in \mathbf{N}_0$  gilt: 
$$\sum_{i=1}^n i^2 = \frac{n(n+1)(2n+1)}{6}$$
- ▶ Die Menge aller Primzahlen ist endlich
- ▶ Es gibt keine  $a, b \in \mathbf{N}$  so dass  $a \bmod b = b \bmod a$ 
  - $a \bmod b$  ist der ganzzahlige Divisionsrest von  $a/b$

Hinweis: Formulieren Sie, falls nötig, geeignete Definitionen